micro:bit 用 RGB-LED モジュール [MEB-MB-RGBLED] サンプルプログラム集

2019年3月13日

マルツエレック株式会社

| Action1: 赤・緑・青の LED を光らせてみよう。 | | |
|---|---|--|
| micro:bit と LED ボードを接続します。 ① ワニクリップケーブル黒で GND 同士を接続します。 ② ワニクリップケーブル赤で P0 同士を接続します。 | | |
| ③ 接続ができたら、USB ケーブルを接続し、プログ ラミングを行います。 A ボタンを押すと、赤の LED が光ります。 | on button A - pressed analog write pin P0 - to 1023 | |
| ④ B ボタンを押すと消える処理を追加します。 | on button A • pressed analog write pin P0 • to 1023 on button B • pressed analog write pin P0 • to 0 | |
| 応用:パラメータを変化させて暗く光らせて | みます。 | |
| ⑤ ワニクリップケーブルで P1 同士を接続します。 ⑥ P1 への出力のプログラムを作成します。P0 の出力は 0 とします。 緑の明るさを確認します。 | on button A ♥ pressed analog write pin P0 ♥ to 0 analog write pin P1 ♥ to 1023 on button B ♥ pressed analog write pin P0 ♥ to 0 analog write pin P1 ♥ to 0 | |

| ⑦ ワニクリップケーブルで P2 同士を接続し ⑧ P2 への出力のプログラムを作成します。 の出力は 0 とします。 青の明るさを確認します。最も暗く表示さです。 | ます。 POとP1 れるはず on button A ▼ pressed analog write pin P0 ▼ to 0 analog write pin P1 ▼ to 0 analog write pin P2 ▼ to 1023 on button B ▼ pressed analog write pin P0 ▼ to 0 analog write pin P1 ▼ to 0 analog write pin P1 ▼ to 0 |
|---|---|
| Action2: 黄・マゼンタ (明るい赤紫) | ・シアン(明るい水色)を光らせてみよう。 |
| P0とP1への出力のパラメータを500、 | P2は0にします。 |
| 黄色、やまぶき色、オレンジが表示され | ます。 |
| ② P0 と P2 への出力のパラメータを 500、 | P1は0にします。 |
| マゼンタが表示されます。 | |
| ③ P1 と P2 への出力のパラメータを 500、 | P0は0にします。 |
| シアンが表示されます。 | |
| ④ P1,P2,P3 のパラメータを調整して白色 | (太陽光)を表示させてみよう。 |
| 最初の説明を確認して、数値を変えます。 | , |
| Action3: 7つの色の表示を関数に | こしてみよう。 |
| 同じ処理を繰り返す場合や、プログラムの | 流れを見やすくするために関数(Function)を使いま |
| す。Advanced をクリックして表示される | Functions カテゴリーを使います。 |
| ① Make a Function で 7 色の表示関数を | on button A pressed function Red |
| 作成します。 | call function Red - analog write pin P0 - to 1023 |
| Red, Green, Blue, Yellow | pause (ms) 2000 - analog write pin P1 - to 0 |
| Magenta,Cyan | call function Clear • analog write pin P2 • to 0 |
| の関数を作成します。 | function (lear |
| | analog write pin P0 - to 0 |
| | analog write pin P1 - to 0 |
| | analog write pin P2 ▼ to 0 |

| ② PAUSE ブロックを挟んで、連続的にすべての色を光らせます。 | | | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|--------|--|---|
| ③ ファイル名を RGBLED として保存しておきます。 | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | RGBLED | | 8 |

micro:bit を接続



※組み合わせ参考例

| Action4: 2つの міско:віт で通信をしよう。 | | | | | |
|--|------------------------------------|--|--|--|--|
| はじめに、送受信双方で、無線のチャンネル (グループ)を設定します。次に、送信側では、A ボ | | | | | |
| タンを押した時に、あるメッセージを送る処理を行い、受信側では、メッセージを受け取った時 | | | | | |
| に、それを画面に表示する処理を行います。 | | | | | |
| ① on start ブロックに無線通信をするためのグルー | | | | | |
| プを設定します。(数値はグループ番号) | on start | | | | |
| ② on button A pressed ブロックを配置して、そこに、 | radio set group 1 | | | | |
| ボタンA が押された時に起こるイベントのブロッ | | | | | |
| クを当てはめます。ここでは、radio send string ブ | on button A - pressed | | | | |
| ロックを用い | radio send string "HANAKO" | | | | |
| て、自分の名前の文字列を送信します。 | a second | | | | |
| ③ on radio received を配置して、そこに、メッセージ | on radio received receivedString | | | | |
| を受け取った時に起こるイベントのブロックを当て | on radio received receivedString • | | | | |
| はめます。ここでは、show string ブロックを用いて、 | show string receivedString • | | | | |
| 受け取った | | | | | |
| 文字列(receivedString)を表示させます。 | | | | | |
| 送信者がAボタンを押すと送信者の名前が受信者の micro:bit に表示されます。 | | | | | |

micro:bit の通信は数値を送受信することもできます。

Г

| Action5: 他の MICRO:BIT の LED を通信により光らせてみよう。 | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| リアルタイムに加速度センサーの X 方向の値(-1023~+1023)を送信して、その値を受信した側 | | | | | |
| は、赤の LED のパラメータとして光らせます。 | | | | | |
| ① on start ブロックに無線通信をするための | on start | | | | |
| グループを設定します。 | radio set group 1 | | | | |
| ② forever ブロックに加速度センサーのX方向 | | | | | |
| の値を送るためのブロックを配置します。 | on button A - pressed | | | | |
| ③ on radio received を配置して、その中に数値 | radio send number acceleration (mg) x • | | | | |
| を受け取った時に赤色の LED の出力パラメ | | | | | |
| ータを変えて光らせるブロックを配置しま | on radio received receivedNumber - | | | | |
| す。 | analog write pin P0 → to receivedNumber → | | | | |

| 送信側がブロックを傾けると、受信側の赤色 LED の明るさが変わります。 | | |
|--|--|--|
| -1023~0 の数値が送られると LED は消えます。 | | |
| 発展: | | |
| -1023~+1023 の送信値すべてで、連続的に明るさが変化する受信側のプログラムを作ってみよ | | |
| う。 | | |

| Action6: 全員の MICRO:BIT の LED を通信により 7 色に光らせてみよう。 | | |
|---|-----------------------------|--|
| ① Action3 で保存したプログラムを読み込 みます。 | My Stuff Projects Examples | |
| 左上の Project をクリックすると RGBLED が表示されますので、それを選択します。 | | |
| 読み込んだら、ファイル名を COMLED に変 更します。 | Creates a new empty project | |
| | Today | |
| | 20 seconds ago | |
| ② on button A pressed ブロックを配置して、ボタン A が押された時に加速度センサーの X 方 | | |
| 向の値を送るためのブロックを配置します。 | | |
| Action5 の on button A pressed ブロックと同様です。 | | |
| ③受信側の処理を作成します。 | | |
| ブロックが多いので、作業量が多くなりますが、動作を理解して進めると間違えずにプログラ | | |
| ミングが行えます。 | | |
| if ブロックは最初に配置したときに elseif を必要な数だけ作成しておきます。 | | |
| ④ 最後の on start ブロックに無線通信をするためのグループを設定します。 | | |
| (全員が100にします) | | |



※全体ができるまで、Aボタンを押さないでください。