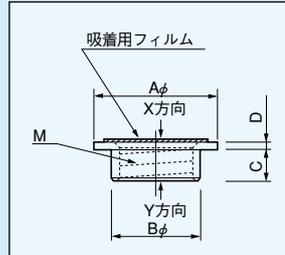


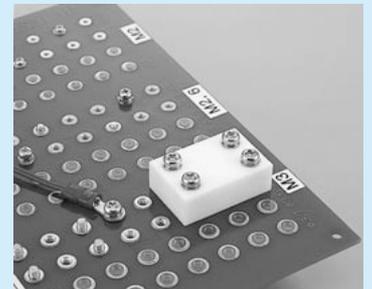
- スルーホール穴がタップ穴 (M1.0、M1.2、M1.4、M1.6、M1.7、M2、M2.6、M3) に変身します。
- あらゆる物を取付けることが出来ます。
- テーピングタイプは吸着用フィルムがついていますのでリフロー後、反対側より押し取りはずして下さい。
- 材質……黄銅
- 処理……ニッケル下地スズメッキ
- 電流容量

TH-0.8-M1.0……10A	TH-1.6-M1.7……15A
TH-0.8-M1.2……12A	TH-1.6-M2……20A
TH-0.8-M1.4……12A	TH-1.6-M2.6……20A
TH-1.6-M1.6……15A	TH-1.6-M3……30A

■寸法図



部品を取付けた状態



部品を取付けた状態



ネジは部品面側、半田面側両方から入れる事ができます。

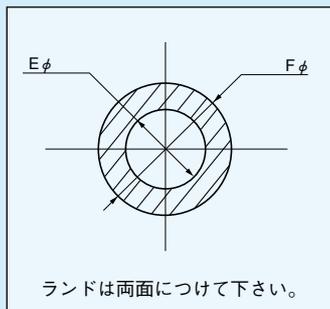
- 締付トルク
 - TH-0.8-M1.0……0.3kgf-cm (2.94N-cm) 以下
 - TH-0.8-M1.2……0.6kgf-cm (5.88N-cm) 以下
 - TH-0.8-M1.4……1.0kgf-cm (9.8N-cm) 以下
 - TH-1.6-M1.6……1.5kgf-cm (14.7N-cm) 以下
 - TH-1.6-M1.7……1.5kgf-cm (14.7N-cm) 以下
 - TH-1.6-M2……1.5kgf-cm (14.7N-cm) 以下
 - TH-1.6-M2.6……3kgf-cm (29.4N-cm) 以下
 - TH-1.6-M3……5kgf-cm (49N-cm) 以下 (X方向)
 - 3kgf-cm (29.4N-cm) 以下 (Y方向)
- 適合プリント基板厚……1.6t以上 (TH-1.6シリーズ) 0.8t以上 (TH-0.8シリーズ) (他の板厚に使用しても問題ありません。)
- 推奨メタルマスク厚……150~200 μ

■品番

品番	A	B	C	D	M	梱包状態
TH-0.8-M1.0	2.5	1.6	0.7	0.5	M1.0 P=0.25	リール (1リール1,000本入)
TH-0.8-M1.2	2.5	1.8	0.7	0.5	M1.2 P=0.25	リール (1リール1,000本入)
TH-0.8-M1.4	2.7	2.0	0.7	0.7	M1.4 P=0.3	リール (1リール1,000本入)
TH-1.6-M1.6	3.0	2.2	1.5	0.3	M1.6 P=0.35	リール (1リール900本入)
TH-1.6-M1.7	3.0	2.3	1.5	0.3	M1.7 P=0.35	リール (1リール900本入)
TH-1.6-M2	4.0	2.5	1.5	0.3	M2 P=0.4	リール (1リール900本入)
TH-1.6-M2.6	4.5	3.1	1.5	0.3	M2.6 P=0.45	リール (1リール900本入)
TH-1.6-M3	5.0	3.5	1.5	0.3	M3 P=0.5	リール (1リール900本入)

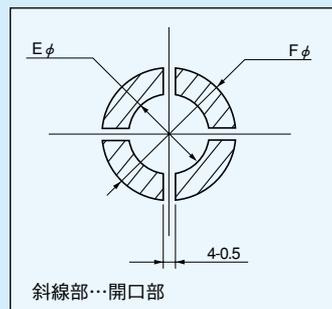
- バラ品を御注文の場合は TH-1.6-M3-B
 ↓
 -Bをつけて下さい。(1パック100本入)
 バラ品には吸着用フィルムは貼ってありません。
 ※自動実装機は自動認識タイプを御使用下さい。

■推奨取付ランド



■推奨メタルマスク

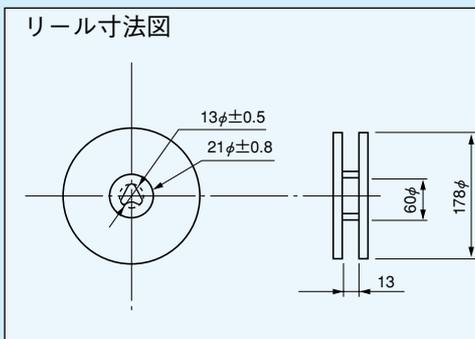
(推奨メタルマスク厚…150~200 μ)



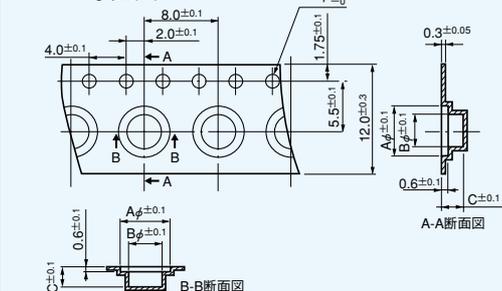
品番	Eφ	Fφ
TH-0.8-M1.0	1.8	3.5
TH-0.8-M1.2	2.0	3.5
TH-0.8-M1.4	2.2	4.0
TH-1.6-M1.6	2.4	4.0
TH-1.6-M1.7	2.5	4.0
TH-1.6-M2	2.7	5.0
TH-1.6-M2.6	3.3	5.5
TH-1.6-M3	3.7	6.0

- 推奨取付TH穴 (Eφ) より大きくしますとY方向 (半田面側) よりのトルクが低下します。(半田のTH穴への流れが少なくなる為)

■リール寸法図



テープ寸法図



	Aφ	Bφ	C
TH-0.8-M1.0	2.7	2.7	1.6
TH-0.8-M1.2	2.7	2.7	1.6
TH-0.8-M1.4	2.9	2.9	1.8
TH-1.6-M1.6	3.2	3.2	2.2
TH-1.6-M1.7	3.2	3.2	2.2
TH-1.6-M2	4.5	2.8	2.3
TH-1.6-M2.6	5.0	3.4	2.3
TH-1.6-M3	5.5	3.8	2.3

- ▲スルーホールタップの御使用は、スルーホール基板に限ります。(片面基板、ノンスルーホール基板には使用出来ません。)

表面実装用